

# Jyderup Bridgeklub

## XY-Sans

Denne konvention er med Lars Blaksets ord en af de bedste forbedringer til grundsystemet – og efter min mening et uundværligt hjælpemiddel.

Vi taler om følgende ofte forekommende situation:

N	Ø	S	V
1X		1Y	
1nt		?	

Åbner har vist 12-14hp og en jævn hånd (hos nogle 15-17). Hvad skal svarer melde med f.eks. en god 5-farve i major og mindst inviterende styrke eller med en stærk minorstøtte til makker?

Den elegante løsning er at lave følgende meldinger kunstige:

**2kl:**            **Udgangsinviterende (ca. 12hp) (eller for at spille 2ru!)**  
**2ru:**            **Udgangskrav (13+)**

2kl er relæ til 2ru, dvs. makker SKAL melde 2ru. Bemærk at meldinger 2kl og 2ru overhovedet ikke viser farverne, de er kunstige! Herefter melder man primært umeldte majorfarver, herunder uviste 3-kortstøtter til makkers eventuelle majorfarve. Man melder billigst muligt.

### Eksempel 1

EDxxx / Kxx / xx / Kxx

N	Ø	S	V
1kl		1sp	
1nt		2kl (invit)	
2ru (relæ)		2sp (5-fv)	
?			

Nu kan åbner melde pas, 2nt, 3nt eller 4sp.

### Eksempel 2

KDxx / KDxx / xxx / Kx

N	Ø	S	V
1kl		1hj	
1nt		2ru (krav)	
2hj (3-fv)		2sp (ny fv)	
?			

Denne gang havde makker 3-fv i hjerter, men du havde ikke 5-fv. Til gengæld har du nu vist 4-fv i spar, og hvis makker har spar, støttes nu i farven.

### Hvornår bruges konventionen?

Den bruges på 1-trinnet, men aldrig på 2-trinnet, dvs ikke efter 1x-1y-2nt.

Den bruges også når modparten doubler og hvis de melder ind.

# Jyderup Bridgeklub

## Eksempel 1

N	Ø	S	V
1X	Dobler	1Y	pas
1nt		2kl/2ru	

## Eksempel 2

N	Ø	S	V
1X	1Z	1Y	pas
1nt		2kl/2ru	

## Systemkonsekvenser:

1X - 1Y

1nt -           2kl: udgangsinvit eller for at spille 2ru  
                  2ru: udgangskrav  
                  2hj: for at spille  
                  2sp: for at spille  
                  2nt: udgangsinvit uden uviste majorværdier  
                  3kl: for at spille (da den naturlige 2kl jo er væk)  
                  3nt: for at spille uden uviste majorværdier

## En vigtig detalje:

1ru – 1hj

1nt – 2kl

2ru – pas.....

Man kan bruge relæfunktionen til at stå af i 2ru, hvis man har en svag støtte til makkers ruderåbning.

## Konventionens fordele:

Man ved med det samme hvor man ligger pointmæssigt. Ved at udgangskræve med 2ru kan man stille og roligt finde den rigtige udgang eller slem.

## Hvad med 4nt – er det efter esser eller kvantitativt?

Direkte meldt er det kvantitativt:

N	Ø	S	V
1X		1Y	
1nt		4nt=kvant	

Ellers er det efter esser:

N	Ø	S	V
1X		1Y	
1nt		2ru	
2Y		4nt=esspørge	



## Bridge Konventioner

Søg

### Sansåbninger og svar

📌 \* X-Y-sans

✉ <https://bridge.kromann.info/Convention/1000393>

NB: Alle eksempler i dette opslag bygger på at man spiller 12-14 sans, så meldeforløbet 1x - 1y, 1ut viser 15-17 hp.

Denne konvention skal løse følgende problem:

Makker åbner 1♣, du svarer 1♠ og makker genmelder 1ut (15-17 hp). Lad os antage at du har en 5-farve i spar og ca 9 hp. Der kan altså være udgang i kortene, men skal vi spille i spar eller sans? Hvordan vil du både vise makker at du har en opfordrende hånd og at du har 5-farve i spar og samtidig holde jer på totrinnet så I fx kan stå af i 2ut?

Eller lad os sige at makker åbner 1♦, du har 5 spar og 4 hjerter og 11 hp og svarer 1♠ og makker genmelder 1ut. Du ved at I har nok til udgang. Makker kan have 3-kortstøtte i spar eller fire hjerter med - eller begge dele, - eller ingen af delene. Hvordan vil du både kræve til udgang og finde ud af om I skal spille 4♠, 4♥ eller 3ut?

Svaret er xy-ut:



Efter sansmeldinger af typen 1x - 1y, 1ut (fx 1♣ - 1♠, 1ut) bruges meldingerne 2♣ og 2♦ helt kunstigt: Med inviterende styrke kan Svarer melde 2♣, mens han med en udgangsgående hånd melder 2♦. Disse meldinger bruges hvor enten Åbner eller Svarer kan have en ikke vist 4-farve i major, eller hvor en meldt major kan være en 5-farve. Med jævne svarhænder med udgangs- eller invitstyrke meldes 3ut eller 2ut. X-Y-ut er en næsten uundværlig konvention, uanset om 1x - 1y, 1ut viser 12-14 eller 15-17 som i dette opslag.

### 1. Den enkle version

Svaret 2♣ viser en opfordrende hånd og kræver relæmeldingen 2♦ fra Åbner, og Svarer giver ekstra information:

1♣	1♠
1ut	2♣
2♦	2♥

Svarer har nu vist invitstyrke, 5 spar og 4 hjerter, og Åbner kan nu præferere mellem de to major farver eller melde 2ut eller 3ut uden interesse for disse. Hænderne kunne se således ud:

♠E5	♠KD762
♥K986	♥DBT3
♦KD5	♦B76
♣KB54	♣6

♠♥♦♣      ♠♥♦♣

1♦	1♠
1ut	2♣
2♦	2♠

Svarer har invitstyrke og 5<sup>+</sup>-farve i spar, fx:

♠E65	♠KDT97
♥EK9	♥DB6
♦KD52	♦B7
♣B75	♣T43

Bemærk, at konventionen bygger på, at Åbner med en jævn hånd genmelder sans med alle jævne hænder, - også med en ikke meldt 4-farve i major. Hvis Svarer ikke har styrke til at opfordre eller kræve til udgang, spiller man hyppigt bedre i 1ut end i en majorkontrakt på 2-trinnet. Og sanskontrakten kommer på den stærkere hånd.



**Svaret 2♦ er udgangskrav.** Derefter melder Åbner sin laveste ekstra information:

1♣

1ut

1♠

2♦

Derefter er Åbners muligheder:

2♥

Åbners sanshånd har en 4-farve i hjerter, som han nu kan vise

2♠

Åbner har 3-kortstøtte i spar

2ut

Åbner har minimum og hverken sparstøtte eller 4-farve i hjerter

3♣

Åbner viser 5-farve i klør. Da der er etableret udgangskrav med svaret 2♦, og Åbner blot kunne melde 3ut nu, må 3♣ logisk være opfordring til minorslem, hvis Svarer har mere end blot udgangsstyrke.

3♦

Åbner viser 4-4 ell. 4-5 i minor. Også her viser Åbner styrke og mild sleminteresse, da han alternativt kunne melde 3ut.

3ut

som 2ut ovenfor, men maximum.

Eksempel:

♠K5

♥ED64

♦B85

♣KD74

♠EBT73

♥K82

♦97

♣ET9



1♣	1♠
1ut	2♦
2♥	2♠
2ut	3♥
3♠	4♥
4♠	

Efter at Svarer har vist sin 5-farve i spar viser han med 3♥ trekortstøtte til Åbners hjerterfarve. Det er imidlertid kun en 4-farve, så Åbner præfererer tilbage til den gode 5-2 fit i spar da han er nervøs for ruderholdet.

### Sanssvar er naturlige:

1♦	1♥	
1ut	2ut	2ut=har du minimum eller maximum?
3ut		Jeg har max.

### En lille specialitet:

Da svaret 2♣ kræver relæet 2♦ kan Svarer også bruge 2♣ med ruderfit eller med en svag 5-6-farve i ruder:

	♠8
	♥K54
	♦DT9642
	♣B84
1♣	1♦
1ut	2♣!
2♦!	pas!



	♠ET86
	♥76
	♦DT843
	♣76
1♦	1♠
1ut	2♣!
2♦!	pas!



## Alle andre meldinger end 2♣/2♦ er naturlige uden udgangsinteresse:

1♣  
1ut

1♠  
2♥

er signal til at stoppe i spar eller hjerter; Åbner skal melde 2♠ eller pas.

1♣  
1ut

1♥  
2♠

Her melder Svarer jo revers og altså 5-4 i hjerter og spar. Da Svarer imidlertid ikke er gået over 2♣ eller 2♦ kan man spille denne sekvens på samme måde som forrige eksempel, dvs som stopmelding i hjerter eller spar (Åbner skal melde 3♥ eller pas for at stå i 2♠). Se dog nedenfor.

---

Xy-ut i den ovenfor beskrevne udgave kan man sagtens klare sig med, men nedenfor er tilføjet nogle specielle meldinger efter 1x - 1y, 1ut, som er for de mere nørdede.

---

## 2. Nogle avancerede tilføjelser

### Springgenmeldinger fra Svarer

1♣  
1ut

1♥  
3♥

Her ville både 2♥ og 4♥ være stopmeldinger. 3♥ kan derfor defineres som invit med 6-farve, fx med



♠6  
♥KD8652  
♦DBT2  
♣82

1♦  
1ut

1♠  
3♥

Invit med mindst 5-5 i  
major, fx med:

♠KT976  
♥ET872  
♦9  
♣98

### Revers og Springrevers fra Svarer

Disse meldinger kan defineres som invit med 6-4 fordeling, hhv. 6-5 fordeling.  
Eksempel:

1♦  
1ut

1♥  
2♠

**revers** med 6-4 i hjerter og  
spar, fx:

♠K654  
♥KD9842  
♦8  
♣87

Med samme fordeling og større honnørstyrke bør man gå over 2♣ - 2♦:

1♦  
1ut  
2♦  
2ut

1♥  
2♣  
2♠  
3♥

Dermed er fordelingen vist.  
Svarhånden kunne være  
denne:

♠KD65  
♥KB9842  
♦8  
♣86

Makker skal have åbnet på 15 meget sløje hp for at passe til de 3♥!

1♦

1♥